

## Spiele zur Förderung der akustischen Wahrnehmung

### Wörterkette

z.B. Auto-**O**hr-**R**üssel... (mit dem letzten Buchstaben ein neues Wort suchen)

### Wörterschlange

z.B. Haustor-**T**ormann-Mannschaftsdr**e**ss

### Reimpaare finden

z.B. Gesucht ist ein Tier, das sich auf **Haus** reimt! (Maus)

Wie heißt ein Baum, der sich auf Wanne reimt? (Tanne)

### 3 Chinesen mit dem Kontrabass (Ratespiel)

z.B. Sennenbleme = Sonnenblume, Radargamma = Radiergummi

alle Selbstlaute eines Wortes werden auf einen Selbstlaut ausgetauscht, mit zweisilbigen Wörtern leichter, aber oft mehrere Lösungen möglich

z.B. Husu = Hase / Hose

### Welches Wort passt nicht?

z.B. Haus, Tulpe, Nelke, Rose

=> 3 Blumen, 1 anderes Wort

z.B. Buch, Blatt, Apfel, Brot

=> 3 Wörter mit B am Anfang, eines nicht

### Zungenbrecher lernen

### Wie viele Silben hat das Wort?

### Stille Post

### Koffer packen / Schultasche packen / Badetasche packen

Ich packe in den Koffer eine Zahnbürste. –Der Nächste wiederholt den

Satz und ergänzt einen Gegenstand: Ich packe in den Koffer eine Zahnbürste und ein Buch..... Wichtig: Reihenfolge einhalten!

Rhythmuskette siehe Koffer packen, aber mit Geräuschen statt Dingen

Ich klopfe einmal, der nächste klopft auch und klatscht, der dritte klopft, klatscht und schnippt..... Reihenfolge einhalten!

In meinen riesigen Sack passen z.B. ein Spiel, ein Spiegel, ein Spangerl

aber kein Ball. Was passt noch? (Ratespiel) Hier fangen alle Dinge gleich an, es könnte das Rätsel aber auch einfacher nur mit Kleidungsstücken/ Tieren/Gemüse gespielt werden. Vorher nicht verraten, was der Grund ist, warum es in den Sack darf, denn das soll auch erraten werden.

Welchen Buchstaben im ABC habe ich ausgelassen?

Fehlergeschichte – in bekannte Geschichte beim Vorlesen unauffällig Fehler einbauen

Fragen zu Texten stellen, zu einer Fernsehsendung, zum einem Film .....

Vorlesegeschichte – bei vereinbartem Wort z.B. Namen eine bestimmte Aktivität setzen, z.B. klatschen

Berufe erraten / Tiere erraten u.s.w.

es dürfen nur Fragen gestellt werden, die mit ja /nein zu beantworten sind

Einkaufspiel

z.B. mit Schulsachen, Tieren, Spielobst : “Bitte bring mir 1kg Äpfel, 2 kg Bananen und 1kg Birnen.“ (mit der Zeit Anzahl steigern und Mengen wechseln)

**Im Handel erhältliche Spiele, die unter anderem auch zur Förderung der akustischen Konzentration geeignet sind:**

Wer ist es? (von MB)

Detektiv Horch ( von Piatnik)

Rategarten (von Ravensburger)

Wörterzüge (von Piatnik)

Sprich genau – hör genau (von Ravensburger)

Hör genau (von Piatnik)

Tabu (von MB) – für ältere Schüler

Activity / Activity Junior (von Ravensburger)

u.S.w.