

## **Spielerische Mathematikübungen**

Möglichst viele Dinge **zählen, messen, wiegen, schätzen, ordnen ...** um ein Gefühl für Mengen, Maße, Größen, Entfernungen ... zu bekommen.

**Spiele mit Mengendarstellungen und Zahlen** herstellen.

z.B. Domino/ Lotto/ Schwarzer Peter/ Memory

kombiniert werden Mengen und Zahl (z.B. 5 Bälle – Ziffer 5) oder Würfelbild und Zahl (z.B. 4 Punkte wie beim Würfel angeordnet – Ziffer 4) oder Mengen und Würfelbild (z.B. 6 Mäuse und Würfelbild 6)

Spiele zu kaufen:

**Klappbrettspiel** (im Handel erhältlich), kann aber auch z.B. mit Ziffernkarten von 1 bis 10 aus einem Rummyspiel und einem Würfel gespielt werden. Wie oft muss gewürfelt werden, bis alle Karten umgedreht sind? Würfelt man einen 6, kann die Karte 6, oder  $2+4$ , oder  $1+5$ , oder  $1+2+3$  (1 Punkt verfällt) umgedreht werden. Durch geschicktes Zahlenzerlegen und Umdrehen sollen nach 3x würfeln möglichst wenige Punkte übrig bleiben (Karten offen liegen), diese werden mitgeschrieben und nach einigen Runden von jedem Mitspieler zusammengezählt.

### **UNO / MauMau**

Im Handel erhältliche Kartenspiele, Karten werden abgelegt, indem man entweder die gleiche Ziffer in einer anderen Farbe oder die gleiche Farbe aber eine andere Ziffer auf den Stoß legt. Benennen lassen, was hingelegt wird!

**Zahlen lernen mit Micky** (Klee)

**Zehn kleine Negerlein** (Piatnik)

**Bild und Zahl** (Schmidt)

**Zahlenwaage** (Clementoni)

**Halli Galli** (Amigo)